**Laboratorio #7 - Pokemon API usando NodeJS**

Vence el 7 de junio de 2023 23:59

Se cierra el 7 de junio de 2023 23:59

**Instrucciones**

**Objetivos:**

* Resolver problemas de lógica matemática utilizando Javascript.
* Utilizar controles de flujo, ciclos y demás herramientas básicas del lenguaje Javascript.
* Desarrollar una aplicación usando NodeJS.
* Consumir endpoints usando axios dentro de NodeJS

**I. Mostrar datos en consola (100pts)**

1. Escribir una aplicación de NodeJS busque la información de un Pokemon dentro del PokeAPI (Como en el parcial 2)
2. Que lea del API e imprima en pantalla:
   1. El nombre del pokemon
   2. El id del pokedex
   3. La altura y el peso
   4. Las habilidades
   5. Y, la cadena de evolución.
3. No se evaluará estructura de código.
4. El valor de entrada puede ser una variable predefinida en el código.
5. Para documentación general sobre JS, pueden referirse a este enlace: <https://github.com/peqadev/javascript-desde-cero>

**Secuencia Fibonacci:**

[**https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/9/93/Fibonacci\_spiral\_34.svg/2880px-Fibonacci\_spiral\_34.svg.png**](https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/9/93/Fibonacci_spiral_34.svg/2880px-Fibonacci_spiral_34.svg.png)

**Formato de entrega:**Enlace a la carpeta de github. Recordar que la carpeta de github debe llamarse: `primerapellido-primernombre`, por ejemplo: `agrazal-erick`.

**Cantidad de estudiantes:** 1

Para cualquier otra duda, pueden referirse al grupo de whatsapp.